

# BEGINNER

# 1



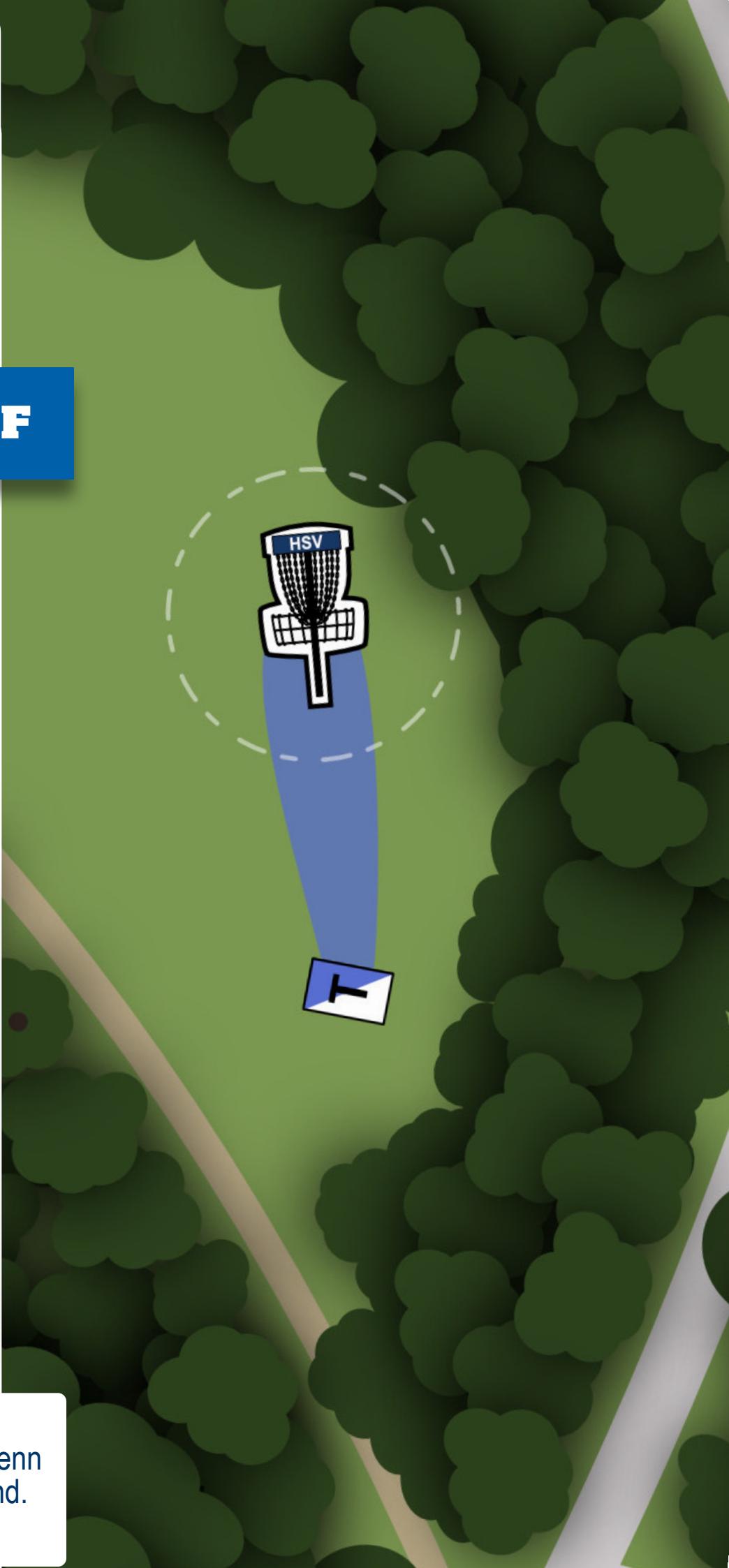
## DISC GOLF

### PAR

### 3

### 21 Meter

**Achtung:** Niemals werfen, wenn Menschen im Wurfbereich sind.



**BEGINNER**

**2**



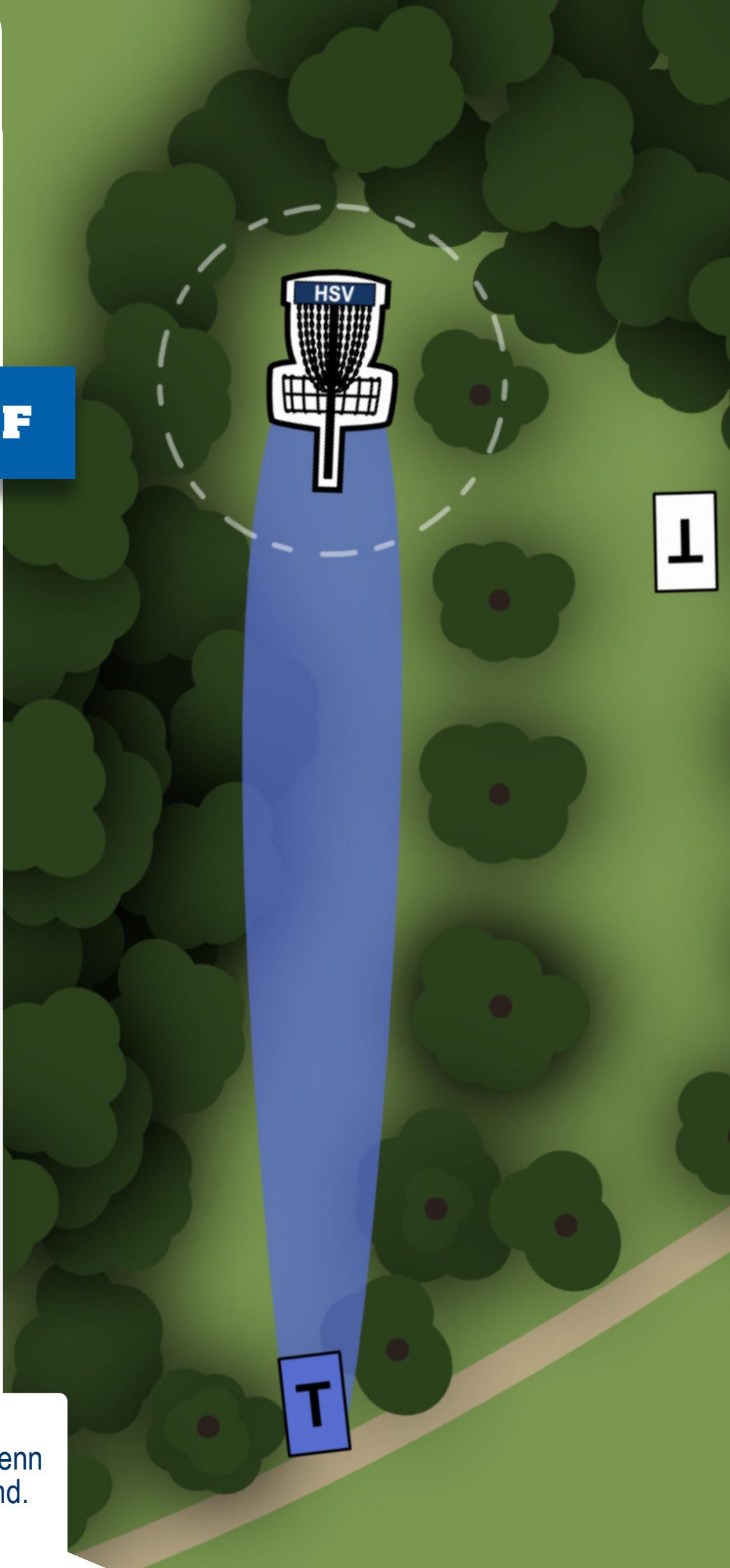
**DISC GOLF**

**PAR**

**3**

**55**  
**Meter**

**Achtung:** Niemals werfen, wenn  
Menschen im Wurfbereich sind.



**BEGINNER**

**3**



**DISC GOLF**

**PAR**

**3**

**53**  
**Meter**

**Achtung:** Niemals werfen, wenn  
Menschen im Wurfbereich sind.



# BEGINNER

# 4



## DISC GOLF

### PAR

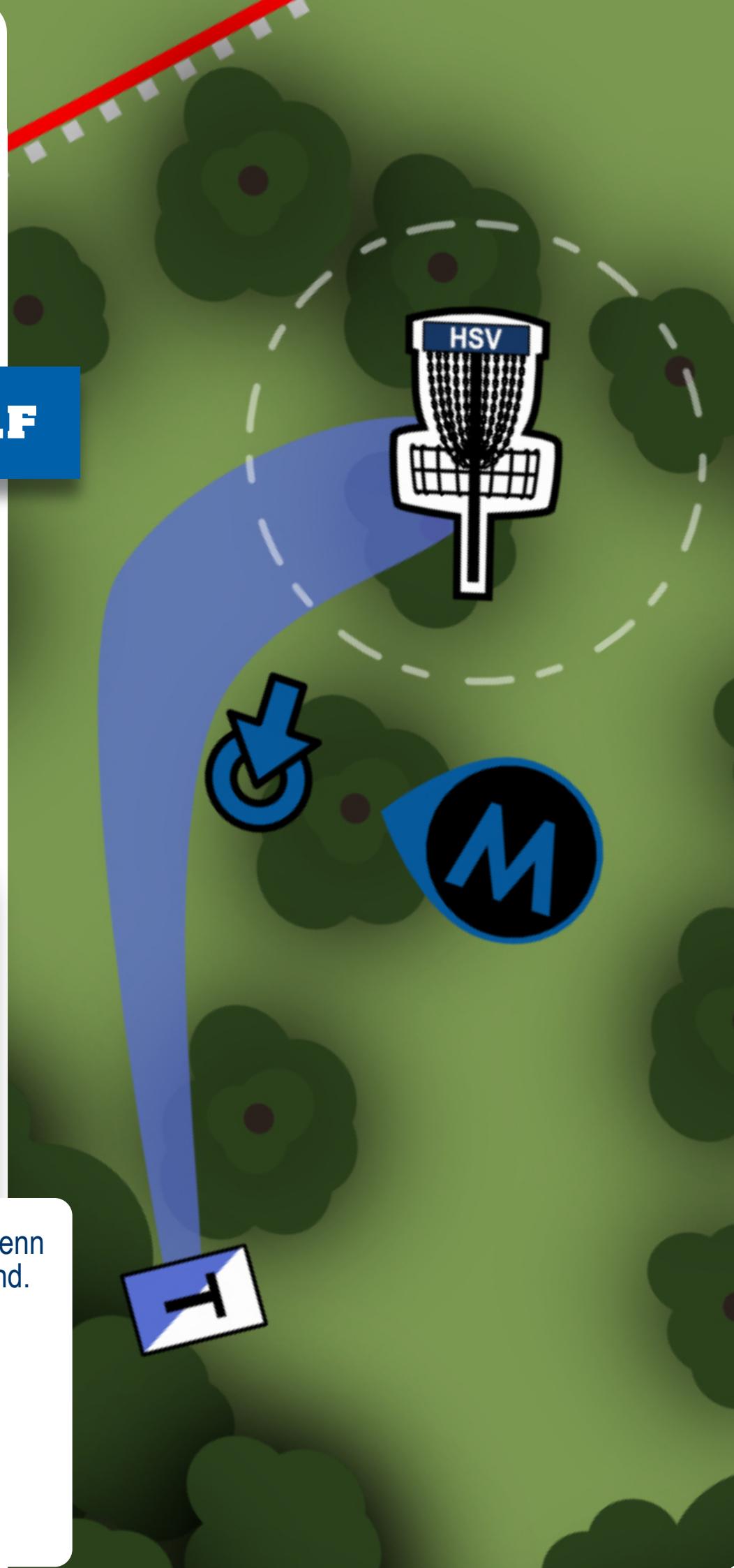
### 3

### 34 Meter

**Achtung:** Niemals werfen, wenn Menschen im Wurfbereich sind.

**Mando:**

Scheibe verfehlt Mando  
→ Strafwurf  
→ nächster Wurf von Dropzone.



# BEGINNER

# 5

 **DISC GOLF**

## PAR

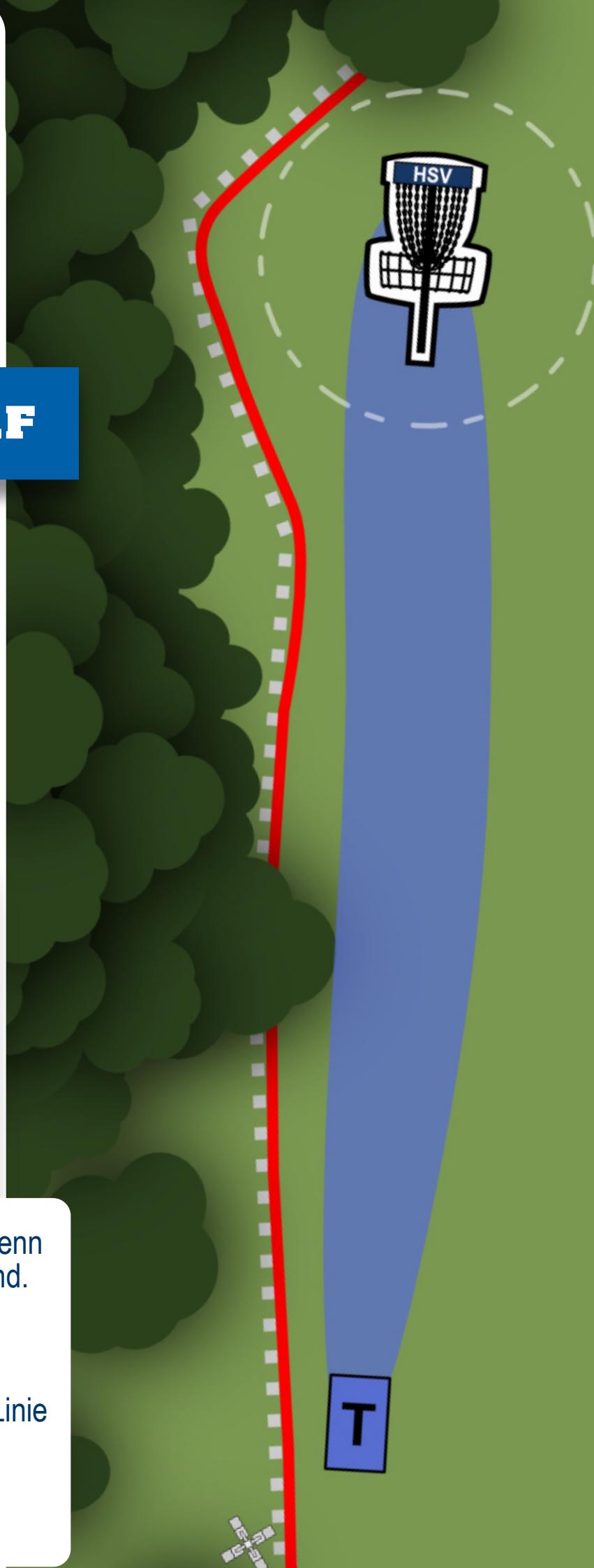
# 3

# 68 Meter

**Achtung:** Niemals werfen, wenn Menschen im Wurfbereich sind.

### Out-of-bounds-Regel:

Scheibe liegt links der roten Linie  
→ Strafwurf  
→ nächster Wurf von Einwurfpunkt.



**BEGINNER**

**6**

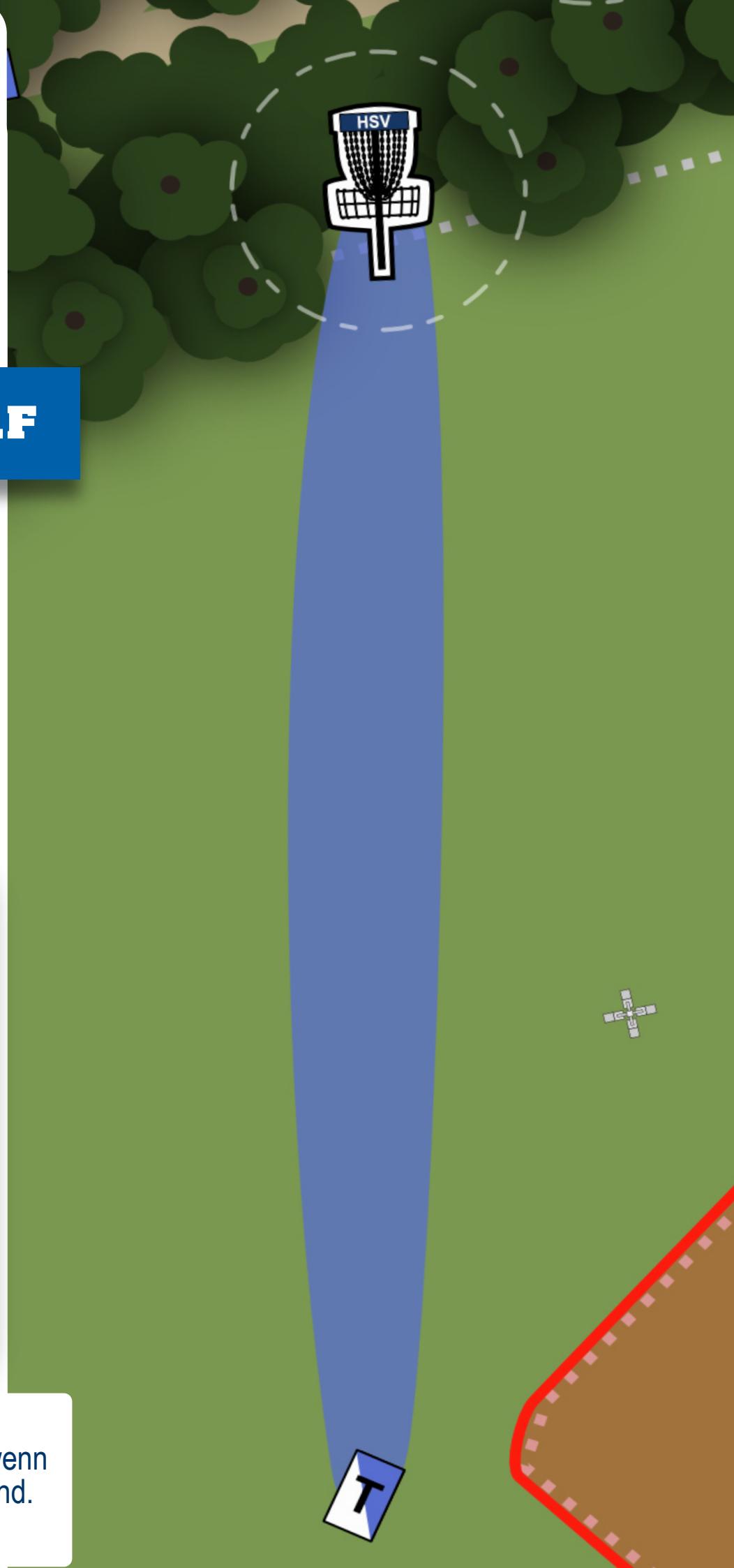
 **DISC GOLF**

**PAR**

**3**

**85**  
**Meter**

**Achtung:** Niemals werfen, wenn  
Menschen im Wurfbereich sind.



**BEGINNER**

**7**



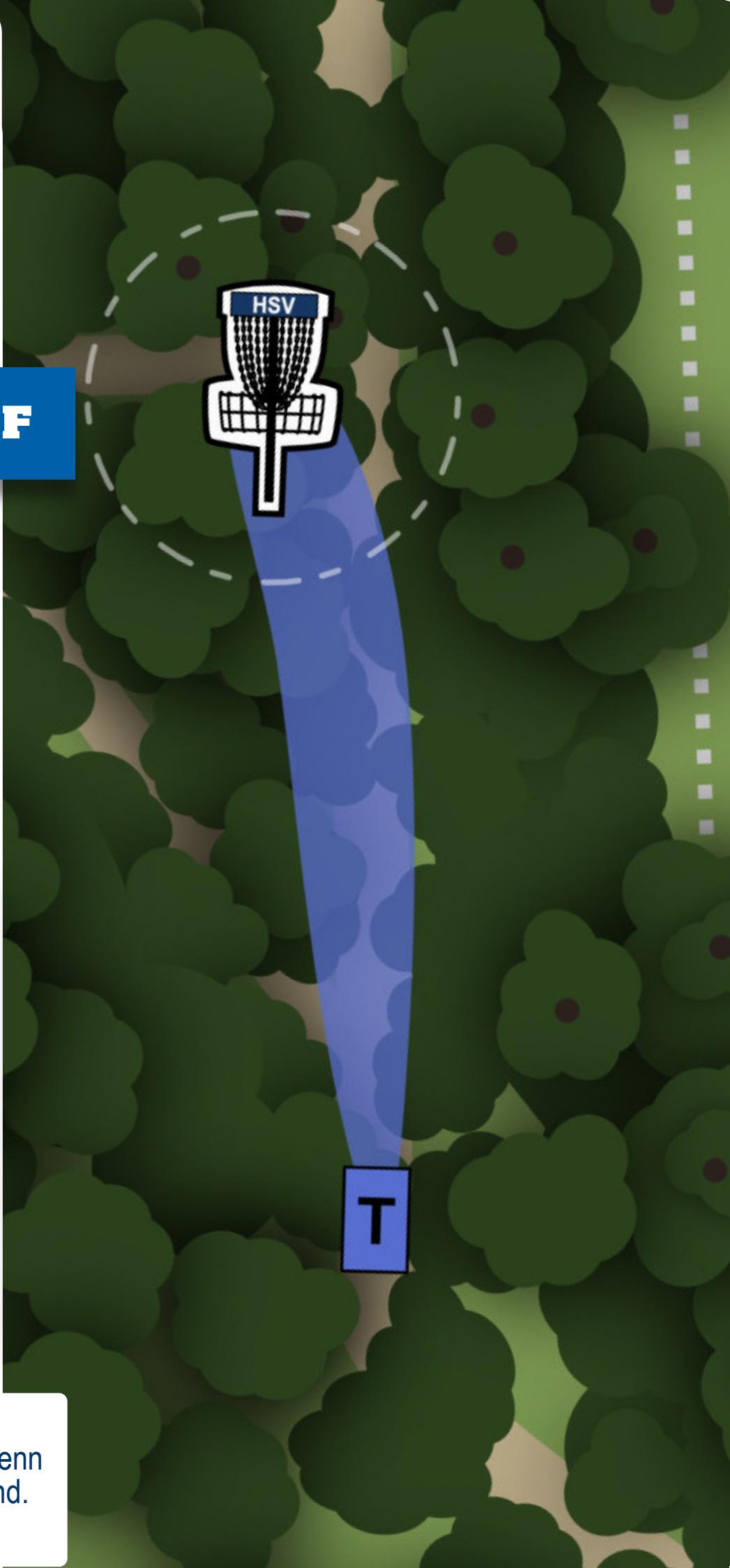
**DISC GOLF**

**PAR**

**3**

**38**  
**Meter**

**Achtung:** Niemals werfen, wenn  
Menschen im Wurfbereich sind.



# BEGINNER

# 8



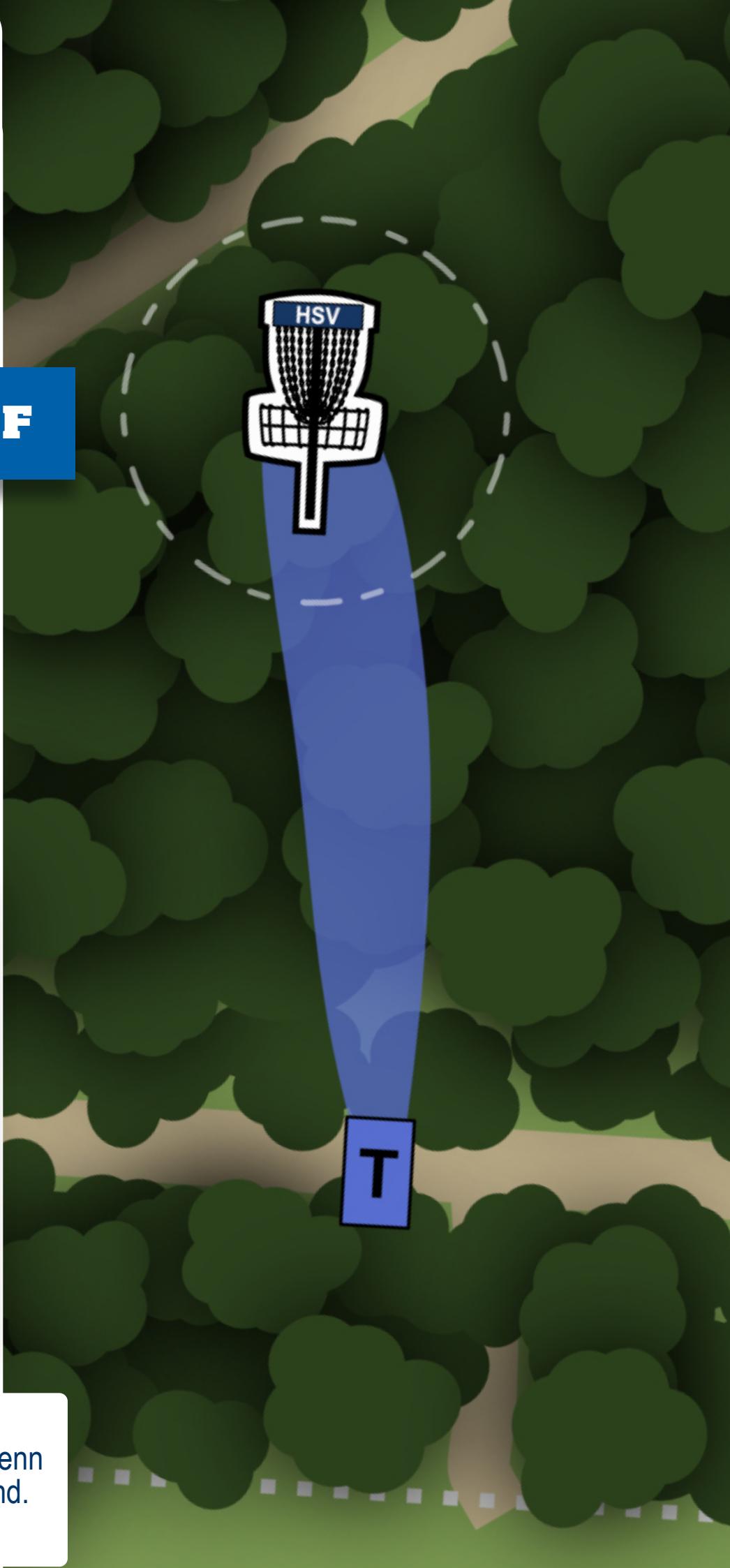
## DISC GOLF

### PAR

### 3

### 24 Meter

**Achtung:** Niemals werfen, wenn Menschen im Wurfbereich sind.



# BEGINNER

# 9



## DISC GOLF

### PAR

# 4

# 46

Meter

**Achtung:** Niemals werfen, wenn Menschen im Wurfbereich sind.



# BEGINNER

# 10



## DISC GOLF

### PAR

### 3

### 43 Meter

**Achtung:** Niemals werfen, wenn Menschen im Wurfbereich sind.

#### Insel:

Scheibe landet nicht auf Insel

- Strafwurf
- nächster Wurf von Dropzone.

